

PERSONAGEM \_\_\_\_\_  
CLASSE \_\_\_\_\_  
RAÇA \_\_\_\_\_  
DIVINDADE/RELIGIÃO \_\_\_\_\_  
ORIGEM \_\_\_\_\_ RESIDÊNCIA \_\_\_\_\_

JOGADOR \_\_\_\_\_  
NÍVEL \_\_\_\_\_  
TENDÊNCIA \_\_\_\_\_



## FICHA DE PERSONAGEM

## HABILIDADES

	VALOR	MOD	TEMP	TEMP
FORÇA				
DESTREZA				
CONSTITUIÇÃO				
INTELIGÊNCIA				
SABEDORIA				
CARISMA				

## PONTOS DE VIDA

Diagram illustrating the concept of 'REDUÇÃO DE DANO' (Reduction of damage). It shows a large rectangle containing a smaller rectangle. Below the smaller rectangle is the text 'REDUÇÃO DE DANO' followed by three question marks.

CLASSE DE  
ARMADURA

MODIFICADORES				
ARMADURA ESCUDO	DES	TAMANHO NATURAL	VAR. 1	VAR. 2
10	+	DES		
ARMOR WORN/ADDITIONAL MODIFIERS				

## TESTE DE RESISTÊNCIA

VALORES DE HABILIDADES BÁSICO?					MODIFICADORES		
TOTAL	1	2	3	4	HAB	MÁGICO	OUTRO
FORTITUD					CON		
REFLEXO					DES		
VONTADE					SAB		

## S DE VIDA PERÍCIAS

- ABRIR FECHADURAS
- ACROBACIA
- ADESTRAR ANIMAIS
- ALQUIMIA
- ARTE DA FUGA ■
- ATUAÇÃO ■ (\_\_\_\_\_)
- ATUAÇÃO ■ (\_\_\_\_\_)
- AVALIAÇÃO ■
- BLEFAR ■
- CAVALGAR ■
- CONCENTRAÇÃO ■
- CONHECIMENTO (\_\_\_\_\_)
- CONHECIMENTO (\_\_\_\_\_)
- CONHECIMENTO (\_\_\_\_\_)
- CONHECIMENTO (\_\_\_\_\_)
- CURA ■
- DECIFRAR ESCRITA
- DIPLOMACIA ■
- DISFARCE ■
- EMPATIA COM ANIMAIS
- EQUILIBRIO ■
- ESCALAR ■
- ESCONDER-SE ■
- ESPIONAR ■
- FALSIFICAÇÃO ■
- FURTIVIDADE ■
- IDENTIFICAR MAGIA
- INTIMIDAR ■
- LEITURA LABIAL
- MENSAGENS SECRETAS
- NATAÇÃO ■
- OBSERVAR ■
- OBTER INFORMAÇÃO ■
- OFÍCIOS ■ (\_\_\_\_\_)
- OPERAR MECHANISMOS
- OUVIR ■
- PROCURAR ■
- PROFISSÃO (\_\_\_\_\_)
- PUNGA
- SALTAR ■
- SENSO DE DIREÇÃO
- SENTIR MOTIVAÇÃO
- SOBREVIVÊNCIA ■
- USAR CORDAS ■
- USAR INSTRUMENTO MUSICAL ■

■ DENOTES SKILL CAN BE USED UNTRAINED — \* ARMOR CHECK PENALTY APPLIES (DOUBLE FOR SWIM)

## PROFICIENCIES

WEAPONS:  SIMPLE  MARTIAL  
ARMOR:  LIGHT  MEDIUM  HEAVY  SHIELDS

## EQUIPAMENTO

## DESCLOCAMENTO & CARGA

DESCLOCAMENTO	CAMINHAR	MARCHA	CORRIDA
			
	= BASE	= 2 x BASE	= 4 x BASE
ERGHER SOBRE			
	= CARGA MÁXIMA	= 2 x CARGA MÁXIMA	= 5 x CARGA MÁXIMA
CARGA			
	A CARGA	DO CHÃO	ARRASTAR

CARGA	CAPACITY?	DES MÁX	PENALIDADE	CORRIDA
LEVE		NORMAL	NORMAL	NORMAL
MÉDIA		+3	-3	x4
PESADA		+1	-6	x3

## EXPERIÊNCIA

- EXPERIÊNCIA TOTAL
- XP NECESSÁRIO PARA O PRÓXIMO NÍVEL
- HIT POINTS BY LEVEL?

## DINHEIRO E JÓIAS

PC —  
PP —  
PO —  
PPL —  
JÓIAS —

## HABILIDADES DE CLASSE E RAÇA E TALENTOS

## IDIOMAS

## FEITICOS

## SPELLS, POWERS & MAGIC ITEMS

RES. À MAGIA CD	NÍVEL	MAGIAS DIÁRIAS	MAGIA ADIC.	# SPELLS KNOWN?
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1ST?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2ND?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3RD?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4TH?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5TH?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6TH?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7TH?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8TH?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9TH?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MOD CD DA  
RES. À MAGIA      — MODIFICADORES —  
                          HAB                  VAR.  
[ ] = 10 + [ ] [ ]

## TURN UNDEAD?

		MODIFICADORES		
		CAR	NÍVEL	VAR.
<b>TOTAL</b>	<input type="text"/>	<b>= 3 +</b>	<input type="text"/> CAR	<input type="text"/>
<b>TIMES/DAY</b>	<input type="text"/>	<b>=</b>	<input type="text"/> CAR	<input type="text"/>
<b>CHECK</b>	<input type="text"/>	<b>=</b>	<input type="text"/> CAR	<input type="text"/>
<b>DAMAGE</b>	<input type="text"/>	<b>+ 2d6 =</b>	<input type="text"/> CAR	<input type="text"/>

## ALIADOS/ANIMAIS COMPANHEIROS

## OBSERVAÇÕES

## OBSERVAÇÕES

## OBSERVAÇÕES

## OBSERVAÇÕES

## OBSERVAÇÕES

## DESCRIÇÃO DO PERSONAGEM

NOME DO PERSONAGEM	IDADE	SEXO
DESCRICA	NASCIMENTO	TAMANHO
	ALTURA	PESO
	CABELOS	OLHOS
	PELE	MÃO HÁBIL

## PERSONALIDADE

## DESENHO DO PERSONAGEM

## CITAÇÃO (ÓES)

## CONTATOS/AMIGOS

## INIMIGOS

## HISTÓRIA & OBSERVAÇÕES

---

## DATA DE CRIAÇÃO

---

DATA DE CRIAÇÃO MESTRE/CAMPAÑHA