

ИМЯ ПЕРСОНАЖА _____ ИГРОК _____

КЛАСС _____ УРОВЕНЬ _____

РАСА _____ ЖИЗНЕННЫЕ ЦЕННОСТИ _____

БОЖЕСТВО/РЕЛИГИЯ _____

РОДИНА _____ РЕЗИДЕНЦИЯ _____



CHARACTER RECORD SHEET

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛА
ЛОВКОСТЬ
ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
ИНТЕЛЛЕКТ
МУДРОСТЬ
ХАРИСМА

СЧЕТ	МОДИФИКАТОР	ВРЕМЯ	МОДИФИКАТОР

МАКС.

DAMAGE REDUCTION

DIE TYPE(S)

ХИТЫ

ВРЕМЯ

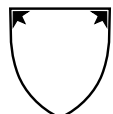
УМЕНИЯ

- АКРОБАТИКА
- БАЛАНСИРОВАНИЕ ■
- БЕСШУМНОЕ ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ■
- БЛЕФ ■
- ВЕРХОВАЯ ЕЗДА ■
- ВЗЛОМ
- ВЫВЕСТИ ИЗ СТРОЯ УСТРОЙСТВО
- ВЫЖИВАНИЕ ■
- ГРИМИРОВКА ■
- ДИПЛОМАТИЯ ■
- ДРЕССИРОВКА
- ЗАПУГИВАНИЕ ■
- ЗНАНИЕ (_____)
- ЗНАНИЕ (_____)
- ЗНАНИЕ (_____)
- ЗНАНИЕ (_____)
- ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВЕРЕВКИ ■
- ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАГИЧЕСКОГО УСТРОЙСТВА
- ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПСИОНИЧЕСКОГО УСТРОЙСТВА
- КОНЦЕНТРАЦИЯ ■
- ЛАЗАНЬ ■
- ЛЕЧЕНИЕ ■
- ЛОВКОСТЬ РУК
- МАСТЕР ПОБЕГА ■
- ОБНАРУЖЕНИЕ ■
- ОСНОВЫ МАГИИ
- ОСНОВЫ ПСИОНИКИ
- ОЦЕНКА ■
- ПЛАВАНИЕ ■
- ПОДДЕЛКА ■
- ПОИСК ■
- ПРЕДСТАВЛЕНИЕ (_____)
- ПРЕДСТАВЛЕНИЕ (_____)
- ПРЕДСТАВЛЕНИЕ (_____)
- ПРОФЕССИЯ (_____)
- ПРЫЖКИ ■
- ПРЯТАТЬСЯ ■
- РАСШИФРОВКА
- РЕМЕСЛО ■ (_____)
- САМОГИПНОТИЗМ
- СБОР ИНФОРМАЦИИ ■
- СТАБИЛИЗИРОВАТЬ СЕБЯ
- ТОНКИЙ СЛУХ ■
- ЧУВСТВО ПРАВДЫ ■

МАКС. РАНГИ = УРОВЕНЬ + 3 (/2)

ВНЕ-КЛАССОВЕ	ВСЕГО	МОД ХАР-КИ	РАНГИ	РАЗН. МОД 1	РАЗН. МОД 2
		ЛОВ ²			
		ЛОВ ²			
		ЛОВ ²			
		ХР			
		ЛОВ			
		ЛОВ			
		ИНТ			
		МД			
		ХР			
		ХР			
		ХР			
		ХР			
		ИНТ			
		ИНТ			
		ИНТ			
		ИНТ			
		ЛОВ			
		ХР			
		ХР			
		ТС			
		СП ²			
		МД			
		ЛОВ ²			
		ЛОВ ²			
		МД			
		ИНТ			
		ИНТ			
		ИНТ			
		ИНТ			
		СП ²			
		ЛОВ ²			
		ИНТ			
		МД			
		ХР			
		ТС			
		МД			
		МД			

КЛАСС



ЗАЩИТЫ

ДОСПЕХИ

МОДИФИКАТОР _____

ДОСПЕХА ЩИТА ЛОВ РАЗМЕРА NATURAL РАЗН. 1 РАЗН. 2

ТИП ДОСПЕХА/ADDITIONAL MODIFIERS

AC WHEN FLAT-FOOTED

AC VERSUS TOUCH ATTACKS

MISS CHANCE

MAX DEXTERITY BONUS

ARMOR CHECK PENALTY

ARCANE SPELL FAILURE

SPELL RESISTANCE

СПАСБРОСКИ

	CLASS BASE				МОДИФИКАТОР			
	ВСЕГО	1	2	3	4	ХАР-КИ	МАГИИ	РАЗН.
НА СТОЙКОСТЬ							ТС	
НА РЕАКЦИЮ							ЛОВ	
НА ВОЛЮ							МД	

ИНИЦИАТИВА

ВСЕГО МОД. ЛОВ РАЗНОЕ

СКОРОСТЬ

БОНУСЫ АТАКИ

	MULTIPLE ATTACKS				CLASS BASE				МОДИФИКАТОР				
	ВСЕГО	2ND	3RD	4TH	5TH	1	2	3	4	ХАР-КИ	РАЗМ.	РАЗН. 1	РАЗН. 2
БЛ.												СИЛ	
ДАЛ.												ЛОВ	
GRAPPLE ²												СИЛ	
FLURRY OF BLOWS ²												СИЛ	

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МОДИФИКАТОРЫ

ОРУЖИЯ

ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТИЧЕСКИЙ	ДИСТ.	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕТКИ						
ЗАМЕТКИ						
ЗАМЕТКИ						
ЗАМЕТКИ						
ЗАМЕТКИ						
ЗАМЕТКИ						
ЗАМЕТКИ						

■ DENOTES SKILL CAN BE USED UNTRAINED — * ARMOR CHECK PENALTY APPLIES (DOUBLE FOR SWIM)

PROFICIENCIES

ОРУЖИЯ: ПРОСТЫЕ MARTIAL

ДОСПЕХИ: LIGHT MEDIUM HEAVY ЩИТЫ

CHARACTER DESCRIPTION

CHARACTER NAME	AGE	SEX
DESCRIPTION	BIRTH DATE	PA3MEP
	HEIGHT	WEIGHT
	HAIR	EYES
	SKIN	HANDEDNESS

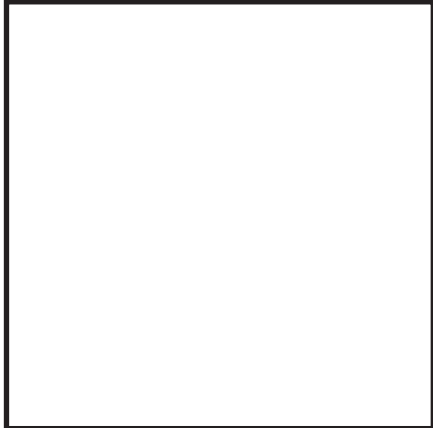
PERSONALITY _____

QUOTE(S) _____

CONTACTS/FRIENDS _____

ENEMIES _____

CHARACTER SKETCH



BACKGROUND & NOTES

DATE CREATED _____ DM/CAMPAIGN _____