KARAKER _____ JÁTÉKOS _____
KASZT _____ SZINT _____
FAJ _____ JELLEM _____
ŐRISTEN/VALLÁS _____
EREDET _____ LAKÓHELY _____

Dungeons & Dragons
KARAKTERLAP

ALAPTULAJDONSÁGOK

	ÉRTÉK	MÓDOSÍTÓ	ÉRTÉK ÁTMENETI	ÁTMENETI MÓDOSÍTÓ
ERŐ				
ÜGYESSÉG				
ÁLLÓKÉPESSÉG				
INTELLIGENCIA				
BÖLCSESSÉG				
FELLÉPÉS				

ELETPONTOK

MAX?

SEBZÉSCSÖKKENTÉS

CURRENT?

KOCKATÍPUS

PÁNCÉL

VÉDELMI OSZTÁLY = 10 +

PÁNCÉL	PAJZS	ÜGY	MÉRET	TERMÉSZETES	EGYÉB 1	EGYÉB 2
		ÜGY				

MÓDOSÍTÓK

VISELT PÁNCÉL/ADDITIONAL MODIFIERS

VO MIKOR MOZDULATLAN	
VO ÉRINTÉS ELLEN	
RONTÁSI ESÉLY	
MAX ÜGYI BÓNUSZ	
PÁNCÉL PRÓBA BÜNTETÉS	
ARKÁN VARÁZSRONTÁS	
VARÁZSELLENÁLLÁS	

MENTŐDOBÁSOK

	ÖSSZES	CLASS BASE 1	2	3	4	MÓDOSÍTÓK TULAJDONSÁG	MÁGIKUS	EGYÉB
KITARTÁS						ÁLL		
REFLEX						ÜGY		
AKARAT						BÖL		

KEZDEMÉNY

ÖSSZES	ÜGY	EGYÉB
	ÜGY	

	ALAP	MODIFIED?
SPEED?		

HARCÉRTÉKEK

	ÖSSZES	MULTIPLE ATTACKS? 2.	3.	4.	5.	CLASS BASE? 1	2	3	4	MÓDOSÍTÓK TULAJDONSÁG	MÉRET	EGYÉB	ÁTMENETI
KÖZELHARC										ÉRŐ			
TÁVOLSÁGI										ÜGY			
GRAPPLE?										ÉRŐ			
FLURRY OF BLOWS?										ÉRŐ			

EGYÉB MÓDOSÍTÓK

FEGYVEREK

FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						

SZAKÉRTELMEK

MAX RANG = SZINT + 3(/2)

	MÁS KASZT	ÖSSZES	TULAJDONSÁG	RANG	EGYÉB 1	EGYÉB 2
ÁLCÁZÁS ■			FEL			
ALKÍMIA			INT			
ÁLLATEMPÁTIA			FEL			
ÁLLATTARTÁS			FEL			
BLÖFF ■			FEL			
CSENDES MOZGÁS ■			ÜGY*			
DIPLOMÁCIA ■			FEL			
EGYENSÚLY ■			ÜGY*			
ELOADÁS ■ (_____)			FEL			
ELOADÁS ■ (_____)			FEL			
ÉRTÉKBECSLÉS ■			INT			
ESÉS			ÜGY*			
ÉSZLELÉS ■			BÖL			
FOGLALKOZÁS (_____)			BÖL			
GYÓGYÍTÁS ■			BÖL			
HALLGATÓZÁS ■			BÖL			
HAMISÍTÁS ■			INT			
INFORMÁCIÓGYUJTÉS ■			FEL			
IRÁNYÉRZÉK			BÖL			
ÍRÁSFEJTÉS			INT			
ISMERET (_____)			INT			
ISMERET (_____)			INT			
ISMERET (_____)			INT			
ISMERET (_____)			INT			
KÉMLELÉS ■			INT			
KERESÉS ■			INT			
KONCENTRÁCIÓ ■			CON			
KÖTÉLHASZNÁLAT ■			ÜGY			
LOVAGLÁS ■			ÜGY			
MÁSZÁS ■			ERŐ*			
MEGFÉLEMLÍTÉS ■			FEL			
MESTERSÉG ■ (_____)			INT			
MOTIVÁCIÓÉRZÉK ■			BÖL			
REJTOZÉS ■			ÜGY*			
SZABADULÁS ■			ÜGY*			
SZÁJRÓL OLVASÁS			INT			
SZERKEZET HATÁSTALANÍTÁSA			INT			
TITKOS BESZÉD			BÖL			
UGRÁS ■			ERŐ*			
ÚSZÁS ■			ERŐ*			
VADONISMERET ■			BÖL			
VARÁZSLÁS			INT			
VARÁZSTÁRGY-HASZNÁLAT			FEL			
ZÁRNYITÁS			ÜGY			
ZSEBMETSZÉS			ÜGY*			

■ 0-s RANGGAL IS HASZNÁLHATÓ — * PÁNCÉL PRÓBA-MÓDOSÍTÓ VAN RÁ (DOUBLE FOR SWIM)

PROFICIENCIES

WEAPONS: ❑ SIMPLE ❑ MARTIAL

ARMOR: ❑ LIGHT ❑ MEDIUM ❑ HEAVY ❑ SHIELDS

FELSZERELÉS

TÁRGY	ELHELYEZÉS	SÚLY	TÁRGY	ELHELYEZÉS	SÚLY	TÁRGY	ELHELYEZÉS	SÚLY
MEGTERHELÉS						ÖSSZES CIPELT SÚLY		

MOZGÁS & MEGTERHELTSÉG

	SÉTA	SIETÉS	FUTÁS
MOZGÁS	= ALAP	= 2 × ALAP	= 4 × ALAP
	FEJ FÖLÉ EMELÉS	FELEMELÉS	TOLÁS VAGY HÚZÁS
MEGTERHELTSÉG	= MAX TEHER	= 2 × MAX TEHER	= 5 × MAX TEHER

TEHER	CIPELT SÚLY	MAX ÜGY	PR. BÜN.	FUTÁS
KÖNNYŰ		NORMÁL	NORMÁL	NORMÁL
KÖZEPES		+3	–3	×4
NEHÉZ		+1	–6	×3

TAPASZTALAT

ÖSSZES TAPASZTALAT

KÖVETKEZÖ SZINTHEZ SZÜKSÉGES

HIT POINTS BY LEVEL?

PÉNZ ÉS ÉKKÖVEK

RÉZ —

EZÜST —

ARANY —

PLATINA —

ÉKKŐ —

KÉPESSÉGEK?

NYELVEK

VARÁZSLATOK

MENTŐ NF	SZINT	NAPI VARÁZS.	BÓNUSZ VARÁZS.	ISMERT VARÁZS.
	0		0	
	1.			
	2.			
	3.			
	4.			
	5.			
	6.			
	7.			
	8.			
	9.			

VARÁZS. NF MÓD. = 10 + MÓDOSÍTÓK: TULAJDONSÁG | EGYÉB

TURN UNDEAD

	ÖSSZES		MÓDOSÍTÓK: FEL	SZINT	EGYÉB
TIMES/DAY		= 3 +	FEL		
CHECK		=	FEL		
DAMAGE		+ 2d6 =	FEL		

VARÁZSLATOK & ???

CSATLÓSOK/ÁLLATI TÁRSAK

NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													

KARAKTER LEÍRÁS

KARAKTER NEVE	KORA	NEME
LEÍRÁSA	SZÜLETÉSI IDŐ	MÉRET
	MAGASSÁG	SÚLY
	HAJ	SZEM
	BŐR	JOBB/BALKEZES

SZEMÉLYISÉG

KARAKTERVÁZLAT

IDÉZET(EK)

KAPCSOLATOK/BARÁTOK

ELLENSÉGEK

HÁTTÉR ÉS JEGYZETEK

LÉTREHOZÁS DÁTUMA _____ JM/KAMPÁNY _____

DUNGEONS & DRAGONS CHARACTER SHEET v2.2 8/03 BY PATRICK MURPHY • A MAD IRISHMAN PRODUCTION • WWW.MAD-IRISHMAN.NET
DUNGEONS & DRAGONS IS A REGISTERED TRADEMARK OF WIZARDS OF THE COAST, INC. ©2003 WIZARDS OF THE COAST, INC.