

PERSONNAGE _____ JOUEUR _____
 CLASSE _____ NIVEAU _____
 RACE _____ ALIGNEMENT _____
 DIEU/RELIGION _____
 ORIGINE _____ RÉSIDENCE _____



FEUILLE DE PERSONNAGE

VALEURS DE CARACTÉRISTIQUES

	VALEUR	MODIF.	VALEUR	MODIF.	TEMP.	TEMP.
FORCE						
DEXTÉRITÉ						
CONSTITUTION						
INTELLIGENCE						
SAGESSE						
CHARISME						

POINTS DE VIE

MAXIMAL

RÉDUCTION DES DÉGÂTS

DÉS DE VIE

CURRENT???

COMPÉTENCES

- ACROBATIES
- ALCHIMIE
- ARTISANAT ■ (_____)
- BLUFF ■
- CONCENTRATION ■
- CONNAISSANCE DES SORTS
- CONNAISSANCES (_____)
- CONTREFAÇON ■
- CROCHETAGE
- DÉCRYPTAGE
- DÉGUISEMENT ■
- DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■
- DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE
- DÉTECTION ■
- DIPLOMATIE ■
- DISCRÉTION ■
- DRESSAGE
- EMPATHIE AVEC LES ANIMAUX
- EQUILIBRE ■
- EQUITATION ■
- ESCALADE ■
- ESTIMATION ■
- EVASION ■
- FOUILLE ■
- INTIMIDATION ■
- LANGAGE SECRET
- LECTURE SUR LES LÈVRES
- MAÎTRISE DES CORDES ■
- NATATION ■
- PERCEPTION AUDITIVE ■
- PROFESSION (_____)
- PREMIERS SECOURS ■
- PSYCHOLOGIE ■
- RENSEIGNEMENTS ■
- REPRÉSENTATION ■ (_____)
- REPRÉSENTATION ■ (_____)
- SAUT ■
- SCRUTATION ■
- SENS DE LA NATURE ■
- SENS DE L'ORIENTATION
- UTILISATION D'OBJETS MAGIQUES
- VOL À LA TIRE

DEGRÉS DE MAÎTRES MAX = NIV+3(J/2)
 AUTRE CLASSE TOTAL CARAC. DEGRÉ DIVERS. 1 DIVERS. 2

	DEX*			
	INT			
	CHA			
	CON			
	INT			
	DEX			
	INT			
	CHA			
	DEX*			
	INT			
	INT			
	INT			
	CHA			
	DEX*			
	DEX			
	FOR*			
	INT			
	DEX*			
	INT			
	CHA			
	SAG			
	INT			
	DEX*			
	DEX			
	FOR*			
	SAG			
	SAG			
	SAG			
	CHA			
	CHA			
	CHA			
	FOR*			
	INT			
	SAG			
	SAG			
	CHA			
	DEX*			

CLASSE = 10 +

ARMURE BOUCLIER DEX TAILLE NATURELLE DIVERS 1 DIVERS 2

ARMURE PORTÉE/ADDITIONAL MODIFIERS

ARMURE

MODIFICATEURS

CA QUAND PRIS AU DÉPOURVU

CA CONTRE ATTAQUES DE CONTACT

CHANCE D'ÊTRE RATÉ

BONUS DE DEX MAXIMAL

PÉNALITÉ D'ARMURE

ÉCHEC DES SORTS

RÉSISTANCE À LA MAGIE

JETS DE SAUVEGARDE

	TOTAL	1	2	3	4	CARAC.	MAGIQUES	DIVERS
VIGUEUR						CON		
RÉFLEXES						DEX		
VOLONTÉ						SAG		

INITIATIVE

TOTAL DEX DIVERS

DE BASE MOD.

SPEED?

VALEURS DE COMBAT

	TOTAL	2ND	3RD	4TH	5TH	1	2	3	4	CARAC.	TAILLE	DIVERS 1	DIVERS 2
MELEE										FOR			
RANGED										DEX			
GRAPPLE?										FOR			
FLURRY OF BLOWS?										FOR			

MODIFICATEURS DE COMBAT SUPPLÉMENTAIRES

ARMES

ARME	BONUS À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
NOTES						
ARME						
NOTES						
ARME						
NOTES						
ARME						
NOTES						
ARME						
NOTES						

■ PEUT ÊTRE UTILISÉE AVEC UN DEGRÉ DE MAÎTRISE DE 0 — * LA PÉNALITÉ D'ARMURE S'APPLIQUE (DOUBLE FOR SWIM)

PROFICIENCIES

WEAPONS: SIMPLE MARTIAL

ARMOR: LIGHT MEDIUM HEAVY SHIELDS
