HAHMO _____ PELAAJA _____

HAHMOLUOKKA _____ TASO _____

ROTU _____ MAAILMANKATSOMUS _____

USKONTO _____

SYNTYMÄPAIKKA _____ ASUINPAIKKA _____

DUNGEONS & DRAGONS

HAHMOLOMAKE

OMINAISUUDET

	PISTEET	MUUTOS	VÄLIAIK. PISTEET	VÄLIAIK. MUUTOS
VOIMA				
NÄPPÄRYYS				
RUUMIINRAKENNE				
ÄLYKKYYS				
VIISAUS				
KARISMA				

KESTOPISTEET

MAX

VAHINGON VÄHENNYS

NYKYINEN

NOPPA/NOPPAT

PANSSARI

PANSSARIL. = 10 +

PANSSARI	KILPI	NÄP	KOKO	LUONNOLLINEN	SEKAL. 1	SEKAL. 2
		NÄP				

MUUTOS ARVOT

NYKYINEN PANSSARI/ADDITIONAL MODIFIERS

PANSSARILUOKKA JALAN	
PANSSARILUOKKA OSUMIA VASTAAN	
EPÄONNISTUMISEN MAHDOLLISUUS	
MAX. NÄPPÄRYYS BONUS	
PANSSARIN HAITAT	
ARCANE LOITSUN EPÄONNISTUMINEN	
LOITSUN VASTUSTUS	

PELASTUSHEITOT

	YHTEENSÄ	LUOKAN PERUS ARVOT 1	2	3	4	MUUTOS ARVOT OMINAISUUS	TAIKA	SEKAL.
ROHKEUS						RR		
REFLEKSIT						NÄP		
TAHTO						VSS		

ALOITE

YHTEENSÄ	NÄP	SEKAL.
	NÄP	

	PERUS	MUUTOS ARVO
NOPEUS		

HYÖKKÄYS HEITOT

	YHTEENSÄ	SAMANAIKAISET HYÖKKÄYKSET 2.	3.	4.	5.	LUOKAN PERUS ARVOT 1	2	3	4	MUUTOS ARVOT OMINAISUUS	KOKO	SEKAL. 1	SEKAL. 2
LÄHITAISTELU		–5	–10	–15						STR			
HEITTOASE		–5	–10	–15						DEX			
PAINI		–5	–10	–15						STR			
ASEETON TAISTELU										STR			

MUUT MUUTOSARVOT

ASEET

ASE	HYÖKKÄYS BON.	VAHINKO	KRIITTINEN	KANTOMATKA	TYYPPI	KOKO
MERKINNÄT						
ASE	HYÖKKÄYS BON.	VAHINKO	KRIITTINEN	KANTOMATKA	TYYPPI	KOKO
MERKINNÄT						
ASE	HYÖKKÄYS BON.	VAHINKO	KRIITTINEN	KANTOMATKA	TYYPPI	KOKO
MERKINNÄT						
ASE	HYÖKKÄYS BON.	VAHINKO	KRIITTINEN	KANTOMATKA	TYYPPI	KOKO
MERKINNÄT						
ASE	HYÖKKÄYS BON.	VAHINKO	KRIITTINEN	KANTOMATKA	TYYPPI	KOKO
MERKINNÄT						
ASE	HYÖKKÄYS BON.	VAHINKO	KRIITTINEN	KANTOMATKA	TYYPPI	KOKO
MERKINNÄT						

TAIDOT

MAX RANKS = LVL+3(/2)

	CROSS CLASS	YHTEENSÄ	OMINAISUUS	RANKS	SEKAL. 1	SEKAL. 2
AMMATTI (_____)			VSS			
ARVIOINTI ■			ÄLY			
AUTOM. HYPNOOSI			VSS			
DIPLOMATIA ■			KAR			
ELÄIMEN KÄSITTELY			KAR			
ETSIMINEN ■			ÄLY			
HAVAITSE ■			VSS			
HENKIESINEIDEN KÄYTTÖ			KAR			
HENKINEN MUOKKAUS			ÄLY			
HIIPIMINEN ■			NÄP*			
HUIJAUS ■			KAR			
HYPPÄÄMINEN ■			VMA*			
IHMISTUNTEMUS ■			VSS			
KAATUMINEN			NÄP*			
KESKITTYMINEN ■			RR			
KIIPEÄMINEN ■			VMA*			
KÖYDEN KÄYTTÄMINEN ■			NÄP			
KUUNTELU ■			VSS			
LAITTEEN PURKAMINEN			ÄLY			
LOITSUJEN VALMISTUS			ÄLY			
NAAMIOITUMINEN ■			KAR			
PAKENEMINEN ■			NÄP*			
PARANTAMINEN ■			VSS			
PIILOUTUMINEN ■			NÄP*			
RATSASTUS ■			NÄP			
SELVIYTYMINEN ■			VSS			
SILMÄNKÄÄNTÖTEMPUT			NÄP*			
SOITA (_____)			KAR			
SOITA (_____)			KAR			
SOITA (_____)			KAR			
STABILOINTI (ITSENSÄ)			RR			
TAIKAESINEIDEN KÄYTTÖ			KAR			
TASAPAINO ■			NÄP*			
TIEDON KERÄÄMINEN ■			KAR			
TIETO (_____)			ÄLY			
TIETO (_____)			ÄLY			
TIETO (_____)			ÄLY			
TIETO (_____)			ÄLY			
TIIRIKOINTI			NÄP			
TULKITSE KÄÄRÖ			ÄLY			
TYÖSTÄ ■ (_____)			ÄLY			
UHKAILU ■			KAR			
UIMINEN ■			VMA*			
VÄÄRENTÄMINEN ■			ÄLY			

■ KYKYÄ VOI KÄYTTÄÄ, VAIKKA SIITÄ EI OLISI KOKEMUSTA — * PANSSARIN HAITAT VAIKUTTAVAT KUITENKIN ONNISTUMISEEN (UIMISEEN KAKSINKERTAISENA)

MUUT KYVYT

ASEET: ❑ SIMPLE ❑ MARTIAL

PANSSARI: ❑ KEVYT ❑ KESKIRASKAS ❑ RASKAS ❑ KILPI

VARUSTEET

ESINE	SÄILYTYSPAIKKA	PAINO	ESINE	SÄILYTYSPAIKKA	PAINO	ESINE	SÄILYTYSPAIKKA	PAINO
VARUSTEIDEN TÄMÄN HETKINEN PAINO						VARUSTEIDEN KOKONAISPAINO		

LIIKKUMINEN & KANTOKYKY

	KÄVELY	HÖLKKÄ	JUOKSU
LIIKKUMINEN			
	= PERUSNOPEUS	= 2 x PERUSNOPEUS	= 4 x PERUSNOPEUS
	PÄÄN YLI NOSTO	MAASTA NOSTO	TYÖNTÖ/VETO
KANTOKYKY			
	= MAX TAAKKA	= 2 x MAX TAAKKA	= 5 x MAX TAAKKA

TAAKKA	KAPASITEETTI	MAX NÄP	TAAKKA HAITTA	JUOKSU
KEVYT		NORMAALI	NORMAALI	NORMAALI
KESKIRASKAS		+3	–3	×4
RASKAS		+1	–6	×3

KOKEMUSPISTEET

KOKONAISPISTEET

PISTEITÄ SEURAAVAAN TASOON

TASON KESTOPISTEET

RAHAT & JALOKIVET

KUP.P —

HP —

KUL.P —

PP —

JALOKIVET —

ERIKOISKYVYT & OMINAISUUDET

KIELET

LOITSUT

LOITSU PELASTUKSET	TASO	LOITSUA/ PÄIVÄ	LISÄLOITUT	TUNNETUT LOITSUT
	0		0	
	1.			
	2.			
	3.			
	4.			
	5.			
	6.			
	7.			
	8.			
	9.			

LOITSIMIS ARVOT

		MUUTOS ARVOT OMINAISUUS	MUUTOS ARVOT SEKAL.
	= 10 +		

MUUTA EPÄKUOLLEEKSI

	YHTEENSÄ		MUUTOS ARVOT KAR	TASO	SEKAL.
KERTAA/ PÄIVÄ		= 3 +	KAR		
TARKIS-TUSHEITTO		=	KAR		
DAMAGE		+ 2d6 =	KAR		

HENKIVOIMA

TUNNETUT VOIMAT	TASO	TUNNETUT VOIMAT	TASO	MAHTI PISTEET
	0		5.	
	1.		6.	
	2.		7.	
	3.		8.	VAPAA ÄLY
	4.		9.	

HENKITAISTELU

1d20 + DC MOD + ABILITY MOD?

	HYÖKKÄYKSET	❑ EGON SIVALLUS	❑ ID:N VIILTO	❑ MIELEN LYÖNTI	❑ MIELEN ISKU	❑ PSYYKKINEN MUSERRUS
	PUOLUSTUS OMINAISUUS	NÄP	VMA	KAR	ÄLY	VSS
❑	MIELEN TYHJENNYS	+1	–2	+3	–3	–5
❑	HENKINEN LINNOITUS	–2	+1	+0	+6	+4
❑	HENKINEN MUURI	–1	+4	–3	+1	+3
❑	AJATUSKILPI	–4	–1	–2	+4	+2
❑	RAUTAISEN TAHDON TORNI	+3	+0	–1	+5	–3
	EI HENKINEN	–8	–9	+4	–8	–8
	VOIMATON	+8	+7	+8	+8	+8

LOITSUT, VOIMAT & MAGIC ITEMS?

SEURALAISET/LEMMIKIT

NIMI	ROTU/LUOKKA	TASO	KP	ALOITE	NOPEUS	PANSSARIL.	ATK?	VMA	NÄP	RR	ÄLY	VSS	KAR
NOTES													
NIMI	ROTU/LUOKKA	TASO	KP	ALOITE	NOPEUS	PANSSARIL.	ATK?	VMA	NÄP	RR	ÄLY	VSS	KAR
NOTES													
NIMI	ROTU/LUOKKA	TASO	KP	ALOITE	NOPEUS	PANSSARIL.	ATK?	VMA	NÄP	RR	ÄLY	VSS	KAR
NOTES													
NIMI	ROTU/LUOKKA	TASO	KP	ALOITE	NOPEUS	PANSSARIL.	ATK?	VMA	NÄP	RR	ÄLY	VSS	KAR
NOTES													
NIMI	ROTU/LUOKKA	TASO	KP	ALOITE	NOPEUS	PANSSARIL.	ATK?	VMA	NÄP	RR	ÄLY	VSS	KAR
NOTES													

HAHMON KUVAUS

HAHMON NIMI	IKÄ	SUKUPUOLI
KUVAUS	SYNTYMÄAIKA	KOKO
	PITUUS	PAINO
	HIUKSET	SILMÄT
	IHO	VASEN

LUONNE

HAHMON KUVA

LAINAUS

KONTAKTIT/YSTÄVÄT

VIHOLLISET

MENNESISYYS & MERKINTÖJA

DATE CREATED

DM/CAMPAIGN

? DUNGEONS & DRAGONS CHARACTER SHEET v2.2 8/03 BY PATRICK MURPHY • A MAD IRISHMAN PRODUCTION • WWW.MAD-IRISHMAN.NET
? DUNGEONS & DRAGONS IS A REGISTERED TRADEMARK OF WIZARDS OF THE COAST, INC. ©2003 WIZARDS OF THE COAST, INC.