KARAKTER _____ JÁTÉKOS _____

KASZT _____ SZINT _____

FAJ _____ JELLEM _____

ŐRISTEN/VALLÁS _____

EREDET _____

NEMZET _____ LAKÓHELY _____

DUNGEONS & DRAGONS®
KARAKTERLAP

ALAPTULAJDONSÁGOK

	ÉRTÉK	MÓDOSÍTÓ	ÉRTÉK ÁTMENETI	ÁTMENETI MÓDOSÍTÓ
ERŐ				
ÜGYESSÉG				
ÁLLÓKÉPESSÉG				
INTELLIGENCIA				
BÖLCSESSÉG				
FELLÉPÉS				

ÉLETPONTOK

KOCKATÍPUS _____

SEBZÉSCSÖKKENTÉS _____

PÁNCÉL

VÉDELMI OSZTÁLY = 10 +

PÁNCÉL	PAJZS	ÜGY	BÖL	MÉRET	TERMÉSZETES	EGYÉB

MÓDOSÍTÓK

VISELT PÁNCÉL

VO MIKOR MOZDULATLAN	
VO ÉRINTÉS ELLEN	
RONTÁSI ESÉLY	
MAX ÜGYI BÓNUSZ	
PÁNCÉL PRÓBA BÜNTETÉS	
ARKÁN VARÁZSRONTÁS	
VARÁZSELLENÁLLÁS	

MENTŐDOBÁSOK

	ÖSSZES	ALAP	MÓDOSÍTÓK TULAJDONSÁG	MÁGIKUS	EGYÉB	ÁTMENETI
KITARTÁS (ÁLL)						
REFLEX (ÜGY)						
AKARAT (BÖL)						

MÓDOSÍTÓK

HARCÉRTÉKEK

	ÖSSZES	ALAP	MÓDOSÍTÓK TULAJDONSÁG	MÉRET	EGYÉB	ÁTMENETI
KEZDEMÉNY (ÜGY)						
KÖZELHARC (ERŐ)						
TÁVOLSÁGI (ÜGY)						

EGYÉB HARCI MÓDOSÍTÓK

SZAKÉRTELMEK

FEGYVEREK

FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						
FEGYVER	TÁM. BÓNUSZ	SEBZÉS	KRITIKUS	TÁV	TÍPUS	MÉRET
MEGJ.						

SZAKÉRTELMEK

MAX RANG = SZINT + 3(/2)

	MÁS KASZT	FŐTULAJDONSÁG	ÖSSZES	MÓDOSÍTÓK TULAJDONSÁG	RANG	EGYÉB
ÁLCÁZÁS ■	❑	FEL				
ALKÍMIA	❑	INT				
ÁLLATEMPÁTIA	❑	FEL				
ÁLLATTARTÁS	❑	FEL				
BLÖFF ■	❑	FEL				
CSENDES MOZGÁS ■	❑	ÜGY*				
DIPLOMÁCIA ■	❑	FEL				
EGYENSÚLY ■	❑	ÜGY*				
ELŐADÁS ■ (_____)	❑	FEL				
(_____)						
(_____)						
ÉRTÉKBECSLÉS ■	❑	INT				
ESÉS	❑	ÜGY*				
ÉSZLELÉS ■	❑	BÖL				
FOGLALKOZÁS (_____)	❑	BÖL				
GYÓGYÍTÁS ■	❑	BÖL				
HALLGATÓZÁS ■	❑	BÖL				
HAMISÍTÁS ■	❑	INT				
INFORMÁCIÓGYŰJTÉS ■	❑	FEL				
IRÁNYÉRZÉK	❑	BÖL				
ÍRÁSFEJTÉS	❑	INT				
ISMERET (_____)	❑	INT				
ISMERET (_____)	❑	INT				
ISMERET (_____)	❑	INT				
ISMERET (_____)	❑	INT				
KÉMLELÉS ■	❑	INT				
KERESÉS ■	❑	INT				
KONCENTRÁCIÓ ■	❑	CON				
KÖTÉLHASZNÁLAT ■	❑	ÜGY				
LOVAGLÁS ■	❑	ÜGY				
MÁSZÁS ■	❑	ERO*				
MEGFÉLEMLÍTÉS ■	❑	FEL				
MESTERSÉG ■ (_____)	❑	INT				
MOTIVÁCIÓÉRZÉK ■	❑	BÖL				
REJTŐZÉS ■	❑	ÜGY*				
SZABADULÁS ■	❑	ÜGY*				
SZÁJRÓL OLVASÁS	❑	INT				
SZERKEZET HATÁSTALANÍTÁSA	❑	INT				
TITKOS BESZÉD	❑	BÖL				
UGRÁS ■	❑	ERŐ*				
ÚSZÁS ■	❑	ERŐ†				
VADONISMERET ■	❑	BÖL				
VARÁZSLÁS	❑	INT				
VARÁZSTÁRGY-HASZNÁLAT	❑	FEL				
ZÁRNYITÁS	❑	ÜGY				
ZSEBMETSZÉS	❑	ÜGY*				
_____	❑					
_____	❑					
_____	❑					
_____	❑					
_____	❑					

■ 0-S RANGGAL IS HASZNÁLHATÓ — * PÁNCÉL PRÓBA-MÓDOSÍTÓ VAN RÁ — † -1 MINDEN 5 FONTNYI FELSZERELÉSÉRT

FELSZERELÉS

TÁRGY	ELHELYEZÉS	SÚLY	TÁRGY	ELHELYEZÉS	SÚLY	TÁRGY	ELHELYEZÉS	SÚLY
MEGTERHELÉS						ÖSSZES CIPELT SÚLY		

MOZGÁS/MEGTERHELTSÉG

MOZGÁS	RÁTA	MOZGÁS	RÁTA
SÉTA (= ALAP)		SÉTA ÓRA	
SIETÉS		SIETVE ÓRA	
FUTÁS (x3)		NAPI SÉTA	
FUTÁS (x4)		SPECIÁLIS	

TEHER	CIPELT SÚLY	MAX ÜGY	PR. BÜN.	FUTÁS
KÖNNYŰ		NORMÁL	NORMÁL	NORMÁL
KÖZEPES		+3	-3	x4
NEHÉZ		+1	-6	x3

TAPASZTALAT

ÖSSZES TAPASZTALAT

KÖVETKEZŐ SZINTHEZ SZÜKSÉGES

FEJ FÖLÉ EMELÉS
= MAX TEHER

FELEMELÉS
= 2 X MAX TEHER

TOLÁS VAGY HÚZÁS
= 5 X MAX TEHER

PÉNZ ÉS ÉKKÖVEK

RÉZ —

EZÜST —

ARANY —

PLATINA —

ÉKKŐ —

KASZT ÉS FAJI KÉPESSÉGEK

NYELVEK

HŐSI KÉPESSÉGEK

MENTŐ NF	SZINT	NAPI VARÁZS.	BÓNUSZ VARÁZS.	ISMERT VARÁZS.
	0		0	
	1.			
	2.			
	3.			
	4.			
	5.			
	6.			
	7.			
	8.			
	9.			

VARÁZSMENTŐ NF MÓD.

VARÁZSTÁRGYAK

VARÁZSLATOK

CSATLÓSOK/ÁLLATI TÁRSAK

NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													
NÉV	FAJ/KASZT	HD/SZINT	ÉP	KEZD	GYORS	VO	TÁM	ERŐ	ÜGY	ÁLL	INT	BÖL	FEL
MEGJ.													

KARAKTER LEÍRÁS

KARAKTER NEVE	KORA	NEME
LEÍRÁSA	SZÜLETÉSI IDŐ	MÉRET
	MAGASSÁG	SÚLY
	HAJ	SZEM
	BŐR	JOBB/BALKEZES

SZEMÉLYISÉG

KARAKTERVÁZLAT

IDÉZET(EK)

KAPCSOLATOK/BARÁTOK

ELLENSÉGEK

HÁTTÉR ÉS JEGYZETEK

LÉTREHOZÁS DÁTUMA _____ JM/KAMPÁNY _____

D&D 3E CHARACTER SHEET V1.0 8/00 BY PATRICK M. MURPHY • A MAD IRISHMAN PRODUCTION
DUNGEONS & DRAGONS IS A REGISTERED TRADEMARK OF WIZARDS OF THE COAST, INC. ©2000 WIZARDS OF THE COAST, INC.