



Character _____ Player Name _____
 Race _____ Class _____ Level _____
 Alignment _____ Religion _____
 Origin _____

ATTRIBUTES

	SCORE	DIE ROLL	RACIAL BONUS	MISC BONUS	MODIFIER	PRIMARY	CHALLENGE BASE	SAVING THROWS
STR STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Paralysis & Constriction
DEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Breath Weapon & Traps
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Disease, Energy Drain & Poison
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Arcane Magic & Illusion
WIS WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Divine Magic, Confusion, Gaze Attack, Polymorph & Petrification
CHA CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Death Attack, Charm & Fear

PORTRAIT

ARMOR CLASS

	= 10+	ARMOR	SHIELD	DEX BONUS	MISC BONUS	MISC BONUS	DEX BONUS	STR BONUS	MISC BONUS	MISC BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armor Worn _____

Grappling GRAPPLING AC 15+

Touch TOUCH AC 10+

HIT POINTS

	DIE TYPE	<input type="text"/>	CURRENT
			<input type="text"/>

HP

COMBAT ADJUSTMENTS

WEAPONS

	# OF ATTACKS	ATTACK BONUS	BH BONUS	ATTR BONUS	MAGIC BONUS	MISC BONUS	DAMAGE	DAMAGE BONUS	STR BONUS	MAGIC BONUS	MISC BONUS	RANGE	NOTES
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Ammunition _____

Ammunition _____

RACIAL ABILITIES

CLASS ABILITIES

SPELLS

LEVEL	SPELLS PER DAY	BASE PER DAY	BONUS SPELLS
0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPMENT

	Location	EV		Location	EV		Location	EV

ENCUMBRANCE

	CURRENT LOAD	ER MULT	WEIGHT ALLOWANCE	MOVE MULT	MOVEMENT RATE	DEX CL CHECKS	DEX AC BONUS
<input type="checkbox"/>	Light	1-2x		1		+1	norm
<input type="checkbox"/>	Moderate	2-3x		1/2		+2	norm
<input type="checkbox"/>	Heavy	3-4x		1/4		+4	none
<input type="checkbox"/>	Overburdened	4-5x		1'		Fail	none

ER STR BONUS MISC BONUS

IO+

TREASURE & OTHER POSSESSIONS

EXPERIENCE

MAGIC ITEMS

LANGUAGES

DESCRIPTION

AGE <input type="text"/>	APPARENT AGE <input type="text"/>	Sex _____	General Appearance _____	Personality _____
		Height _____	_____	_____
		Weight _____	_____	_____
DATE OF BIRTH <input type="text"/>		Hair _____	_____	_____
		Eyes _____	_____	_____

NOTES

LAST WILL & TESTAMENT

I, _____, do hereby