



Character _____ Player Name _____
 Race _____ Class _____ Level _____
 Alignment _____ Religion _____
 Origin _____

CASTLES & CRUSADES[®]

ATTRIBUTES							SAVING THROWS	
SCORE	DIE ROLL	RACIAL BONUS	MISC BONUS	MODIFIER	PRIMARY	CHALLENGE BASE		
STR STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Paralysis & Constriction	
DEX DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Breath Weapon & Traps	
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Disease, Energy Drain & Poison	
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Arcane Magic & Illusion	
WIS WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Divine Magic, Confusion, Gaze Attack, Polymorph & Petrification	
CHA CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Death Attack, Charm & Fear	

PORTRAIT

ARMOR CLASS						GRAPPLING				TOUCH				
ARMOR	SHIELD	DEX BONUS	MISC BONUS	MISC BONUS	AC	DEX BONUS	STR BONUS	MISC BONUS	MISC BONUS	AC	DEX BONUS	STR BONUS	MISC BONUS	MISC BONUS
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= 10+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	15+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armor Worn _____						Grappling GRAPPLING AC				Touch TOUCH AC				

HIT POINTS		CURRENT
	DIE TYPE <input type="text"/>	<input type="text"/>
HP		

COMBAT ADJUSTMENTS

WEAPONS														NOTES
# OF ATTACKS	ATTACK BONUS	BH BONUS	ATTR BONUS	MAGIC BONUS	MISC BONUS	DAMAGE	DAMAGE BONUS	STR BONUS	MAGIC BONUS	MISC BONUS	RANGE			
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Ammunition _____

Ammunition _____

RACIAL ABILITIES

CLASS ABILITIES

SPELLS			
LEVEL	SPELLS PER DAY	BASE PER DAY	BONUS SPELLS
0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPMENT

Location	EV	Location	EV	Location	EV

ENCUMBRANCE

CURRENT LOAD	ER MULT	WEIGHT ALLOWANCE	MOVE MULT	MOVEMENT RATE	DEX CL CHECKS	DEX AC BONUS
<input type="checkbox"/> Light	1-2x		1		+1	norm
<input type="checkbox"/> Moderate	2-3x		1/2		+2	norm
<input type="checkbox"/> Heavy	3-4x		1/4		+4	none
<input type="checkbox"/> Overburdened	4-5x		1'		Fail	none

ER STR BONUS MISC BONUS

IO+

TREASURE & OTHER POSSESSIONS**EXPERIENCE****MAGIC ITEMS****LANGUAGES****DESCRIPTION**

AGE <input type="text"/>	APPARENT AGE <input type="text"/>	Sex _____	General Appearance _____	Personality _____
		Height _____		
		Weight _____		
		Hair _____		
		Eyes _____		

NOTES**LAST WILL & TESTAMENT**

I, _____, do hereby