ИМЯ ПЕРСОНАЖА _____ ИГРОК _____

КЛАСС _____ УРОВЕНЬ _____

РАСА _____ МИРОВОЗРЕНИЕ _____

ВЕРА _____

РОДИНА _____ РЕЗИДЕНЦИЯ _____

Dungeons & Dragons

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	ЗНАЧЕНИЕ	МОД.	ВРЕМЕННОЕ ЗНАЧЕНИЕ	ВРЕМЕННЫЙ МОД.
СИЛА				
ЛОВКОСТЬ				
ВЫНОСЛИВОСТЬ				
ИНТЕЛЛЕКТ				
МУДРОСТЬ				
ОБАЯНИЕ				

ХИТЫ

ВСЕГО

ПОГЛОЩЕНИЕ УРОНА (ПУ)

ТИП КОСТИ ХИТОВ

ВРЕМЕННО

ДОСПЕХИ

ЗАЩИТА = 10 +

МОДИФИКАТОРИ	ДОСПЕХИ	ЩИТ	ЛОВ	РАЗМЕРА	ПРИРОДНАЯ	ПРОЧИЕ	ПРОЧИЕ
			ЛОВ				

ТИП ДОСПЕХОВ/ДРУГИЕ МОДИФИКАТОРЫ

ЗАЩИТА КОГДА НЕПОДГОТОВЛЕН	
ЗАЩИТА ПРОТИВ КАСАТЕЛЬНЫХ АТАК	
ШАНС ПРОМАХА ПОД ПОКРОВОМ	
МАКС. БОНУС К ЛОВ	
ШТРАФ ЗА ДОСПЕХ	
ШАНС ПРОВАЛА ВОЛШЕБНОГО ЗАКЛИНАНИЯ	
СОПРОТИВЛЯЕМОСТЬ МАГИИ (СМ)	

СПАСБРОСКИ

	ВСЕГО	БАЗОВЫЕ ВЫБОРЫ 1	2	3	4	МОДИФИКАТОРИ ХАР-КИ	МАГИИ	ПРОЧИЕ
СТОЙКОСТЬ						ВЫН		
РЕАКЦИЯ						ЛОВ		
ВОЛЯ						МДР		

ИНИЦИАТИВА

ВСЕГО	МОД. ЛОВ.	ПРОЧЕЕ
	ЛОВ	

	БАЗОВАЯ	ИЗМЕНЕННАЯ
СКОРОСТЬ		

БОНУСЫ АТАКИ

	ВСЕГО	MULTIPLE ATTACKS 2-й	3-й	4-й	5-й	БАЗОВЫЕ ВЫБОРЫ 1	2	3	4	МОДИФИКАТОРИ ХАР-КИ	РАЗМЕР	ПРОЧИЕ	ПРОЧИЕ
БЛИЖНИЙ БОЙ										СИЛ			
ДАЛЬНАЯ АТАКА										ЛОВ			
ЗАХВАТ										СИЛ			
ШКВАЛ УДАРОВ										СИЛ			

ДРУГИЕ МОДИФИКАТОРЫ

ОРУЖИЯ

ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТ	ДАЛЬНОСТЬ	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕЧАНИЯ						
ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТ	ДАЛЬНОСТЬ	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕЧАНИЯ						
ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТ	ДАЛЬНОСТЬ	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕЧАНИЯ						
ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТ	ДАЛЬНОСТЬ	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕЧАНИЯ						
ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТ	ДАЛЬНОСТЬ	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕТКИ						
ОРУЖИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН	КРИТ	ДАЛЬНОСТЬ	ТИП	РАЗМЕР
ЗАМЕЧАНИЯ						

УМЕНИЯ

МАКС. РАНГОВ = УРОВЕНЬ + 3(/2)

	КЛАССОВОЕ УМЕНИЕ	ВСЕГО	МОД. ХАР-КИ	РАНГИ	ПРОЧИЕ	ПРОЧИЕ
АКРОБАТИКА			ЛОВ*			
БЕСШУМНОСТЬ ■			ЛОВ*			
ВЕРХОВАЯ ЕЗДА ■			ЛОВ			
ВЗЛОМ			ЛОВ			
ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ ■			МДР			
ВЫЖИВАНИЕ ■			МДР			
ВЫСВОБОЖДЕНИЕ ■			ЛОВ*			
ВЫСТУПЛЕНИЕ (_____)			ОБА			
ВЫСТУПЛЕНИЕ (_____)			ОБА			
ВЫСТУПЛЕНИЕ (_____)			ОБА			
ВЯЗАНИЕ УЗЛОВ ■			ЛОВ			
ЗАПУГИВАНИЕ ■			ОБА			
ЗНАНИЕ (_____)			ИНТ			
ЗНАНИЕ (_____)			ИНТ			
ЗНАНИЕ (_____)			ИНТ			
ЗНАНИЕ (_____)			ИНТ			
КОНЦЕНТРАЦИЯ ■			ВЫН			
ЛАЗАНИЕ ■			СИЛ*			
ЛЕЧЕНИЕ ■			МДР			
ЛОВКОСТЬ РУК			ЛОВ*			
МАСКИРОВКА ■			ЛОВ*			
ОБМАН ■			ОБА			
ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ			ИНТ			
ОЦЕНКА ■			ИНТ			
ПЕРЕВОПЛОЩЕНИЕ ■			ОБА			
ПЕРЕГОВОРЫ ■			ОБА			
ПЛАВАНИЕ ■			СИЛ*			
ПОДДЕЛКА ■			ИНТ			
ПОИСК ■			ИНТ			
ПОЛОМКА			ИНТ			
ПРИМЕНЕНИЕ МАГ. ПРЕДМЕТОВ			ОБА			
ПРОНИЦАТЕЛЬНОСТЬ ■			МДР			
ПРОФЕССИЯ (_____)			МДР			
ПРЫЖКИ ■			СИЛ*			
РАВНОВЕСИЕ ■			ЛОВ*			
РАСШИФРОВКА			ИНТ			
РЕМЕСЛО ■ (_____)			ИНТ			
СБОР СВЕДЕНИЙ ■			ОБА			
СЛУХ ■			МДР			
УХОД ЗА ЖИВОТНЫМИ ■			ОБА			

■ ПОМЕТЬТЕ КРЕСТИКОМ, ЕСЛИ ДЛЯ ВАС ЭТО КЛАССОВОЕ УМЕНИЕ
* ПРИМЕНЯЕТСЯ ШТРАФ ЗА ДОСПЕХИ (ДЛЯ ПЛАВАНИЯ — ДВОЙНОЙ)

ВЛАДЕНИЕ И НОШЕНИЕ

ОРУЖИЕМ: ❑ ПРОСТЫЕ ❑ ВОИНСКИЕ

ДОСПЕХОВ: ❑ ЛЕГКИЕ ❑ СРЕДНЫЕ ❑ ТЯЖЕЛЫЕ ❑ ЩИТЫ

СНАРЯЖЕНИЕ

ВЕЩЬ	МЕСТО	ВЕС	ВЕЩЬ	МЕСТО	ВЕС	ВЕЩЬ	МЕСТО	ВЕС
НАГРУЗКА В ДАННЫЙ МОМЕНТ						ОБЩИЙ ГРУЗ		

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ И ПОДЪЕМ

	ШАГ	БЕГ ТРУСЦОЙ	БЕГ
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ			
	= БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ	= 2 × БАЗ. СКОРОСТЬ	= 4 × БАЗ. СКОРОСТЬ

	НАД ГОЛОВОЙ	НАД ЗЕМЛЕЙ	ТОЛКАТЬ/ТАЩИТЬ
ПОДНЯТЬ			
	= МАКС. ГРУЗ	= 2 × МАКС. ГРУЗ	= 5 × МАКС. ГРУЗ

ГРУЗ	ГРУЗОПОДЪЕМНОСТЬ	МАКС. ЛОВ	ШТРАФ	БЕГ
ЛЕГКИЙ		БЕЗ МОД.	БЕЗ МОД.	БЕЗ МОД.
СРЕДНЫЙ		+3	−3	×4
ТЯЖЕЛЫЙ		+1	−6	×3

ПУНКТЫ ОПЫТА

ВСЕГО

ПО НА СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ

ХИТЫ ПО УРОВНЮ

МОНЕТЫ И САМОЦВЕТЫ

ММ —

СМ —

ЗМ —

ПМ —

САМОЦВЕТЫ —

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ И НАВЫКИ

ЯЗЫКИ

ЗАКЛИНАНИЯ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА	УРОВЕНЬ	В ДЕНЬ	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ	ИЗВЕСТНО ЗАКЛИН.
	0		0	
	1-й			
	2-й			
	3-й			
	4-й			
	5-й			
	6-й			
	7-й			
	8-й			
	9-й			

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА = 10 + МОД. ОБА ПРОЧИЕ

ИЗГОНЯТЬ НИЖИТЬ

	ВСЕГО		МОДИФИКАТОРЫ ОБА	УРОВЕНЬ	ПРОЧИЕ
В ДЕНЬ		= 3 +	ОБА		
БРОСОК		=	ОБА		
УЩЕРБ		+2к6=	ОБА		

ПСИОНИКА

ОПОЗ. МАНИФЕСТАЦИИ	УРОВЕНЬ	ОПОЗ. МАНИФЕСТАЦИИ	УРОВЕНЬ
	0		5ТН
	1ST		6ТН
	2ND		7ТН
	3RD		8ТН
	4ТН		9ТН

ОЧКИ СИЛЫ

БОНУС МАНИФЕСТАЦИИ

ПСИОНИЧЕСКАЯ БОРЬБА

1к20 + мод. к кс + мод. от характеристики

АТАКИ / ЗАЩИТЫ	ЭГО КНУТ	ИНСИНУАЦИЯ	ПСИОНИЧЕСКИЙ УДАР	ТЯГА К РАЗУМУ	ПСИХИЧЕСКОЕ СОКРУШЕНИЕ
ХАР.	ЛОВ	СИЛ	ОБА	ИНТ	МДР
ПРОБЕЛ РАЗУМА	+1	–2	+3	–3	–5
КРЕПОСТЬ ИНТЕЛЛЕКТА	–2	+1	+0	+6	+4
МЕНТАЛЬНЫЙ БАРЬЕР	–1	+4	–3	+1	+3
ЩИТ МЫСЛИ	–4	–1	–2	+4	+2
БАШНЯ ЖЕЛЕЗНОЙ ВОЛИ	+3	+0	–1	+5	–3
НЕТ ПСИОНИКИ	–8	–9	+4	–8	–8
НЕПОДГОТОВЛЕН	+8	+7	+8	+8	+8

ЗАКЛИНАНИЯ И МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ

ПОДЧИНЕННЫЕ/ЖИВОТНЫЕ СПУТНИКИ

ИМЯ	РАСА/КЛАСС	КХ/УРОВЕНЬ	ХИТЫ	ИНИЦ.	СКОР.	ЗА	АТАКА	СИЛ	ЛОВ	ВЫН	ИНТ	МДР	ОБА
ЗАМЕТКИ													
ИМЯ	РАСА/КЛАСС	КХ/УРОВЕНЬ	ХИТЫ	ИНИЦ.	СКОР.	ЗА	АТАКА	СИЛ	ЛОВ	ВЫН	ИНТ	МДР	ОБА
ЗАМЕТКИ													
ИМЯ	РАСА/КЛАСС	КХ/УРОВЕНЬ	ХИТЫ	ИНИЦ.	СКОР.	ЗА	АТАКА	СИЛ	ЛОВ	ВЫН	ИНТ	МДР	ОБА
ЗАМЕТКИ													
ИМЯ	РАСА/КЛАСС	КХ/УРОВЕНЬ	ХИТЫ	ИНИЦ.	СКОР.	ЗА	АТАКА	СИЛ	ЛОВ	ВЫН	ИНТ	МДР	ОБА
ЗАМЕТКИ													
ИМЯ	РАСА/КЛАСС	КХ/УРОВЕНЬ	ХИТЫ	ИНИЦ.	СКОР.	ЗА	АТАКА	СИЛ	ЛОВ	ВЫН	ИНТ	МДР	ОБА
ЗАМЕТКИ													

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА	ВОЗРАСТ	ПОЛ
ОПИСАНИЕ	ДАТА РОЖДЕНИЯ	РАЗМЕР
	РОСТ	ВЕС
	ВОЛОСЫ	ГЛАЗА
	КОЖА	ПРАВША / ЛЕВША

ХАРАКТЕР

ПОРТРЕТ ПЕРСОНАЖА

ЦИТАТА(Ы)

КОНТАКТЫ/ДРУЗЬЯ

ВРАГИ

ИСТОРИЯ И ЗАМЕТКИ

ДАТА СОЗДАНИЯ

МАСТЕР/КАМПАНИЯ

DUNGEONS & DRAGONS CHARACTER SHEET v2.2 8/03 BY PATRICK MURPHY • A MAD IRISHMAN PRODUCTION • WWW.MAD-IRISHMAN.NET
DUNGEONS & DRAGONS IS A REGISTERED TRADEMARK OF WIZARDS OF THE COAST, INC. ©2003 WIZARDS OF THE COAST, INC.